

Муниципальное образовательное учреждение
Дополнительного образования
«Детско-юношеский центр»

Прогулочная группа «Росинка»

Открытие лагеря

«Яркое лето»



Подготовила:
педагог-организатор
Архипова А.А.

р.п.Шатки

2021 г.



Цель: популяризация активного летнего отдыха и оздоровления.

Задачи:

- развитие у детей чувства юмора и навыков коллективной работы;
- воспитание коллективизма, доброжелательности, дружбы;
- побуждение детей к участию в художественной самодеятельности.

Ведущий: Добрый день, дорогие друзья! Все-всем-всем лучезарных улыбок и хорошего настроения, потому что сегодня по-настоящему хороший день – сегодня открытие нашей прогулочной группы «Росинка». Дорогие ребята, в эти теплые летние дни вы будете не только играть, отдыхать и набираться сил. Вас ждут интересные викторины, спортивные состязания, конкурсы, экскурсии. Мы будем стараться, чтобы вам всё понравилось, чтобы вы научились чему-нибудь важному, узнали что-нибудь новое и увлекательное.

Наступило лето яркое, солнечное жаркое.

Поздравляю всех с открытием прогулочной группы «Росинка»!

Праздник мы сейчас откроем,

Мега-игры здесь устроим.

Повернитесь все друг к другу,

И пожмите руки другу.

Руки вверх все поднимите

И вверху пошевелите.

Крикнем весело: "Ура!"

Игры начинать пора!!!

Игра «Я подарю тебе улыбку»

Ребята разделены на два отряда. Выстраиваем оба отряда друг напротив друга. Ведущий называет имена двух участников (по одному ребенку из обоих отрядов) и дает им задание. Ребята должны поменяться местами (отрядами), выполняя при этом задание. Например: Полина и Кристина обнимите друг друга. Игра заканчивается, когда все участники поменялись местами.

Пока отряды выстроены, сыграем еще в одну **игру «Жара – холод»**

Отряды строятся в колонны. Водящий говорит «Жара» - колонны идут, «холод» - колонны останавливаются. Можно запутывать команды, говоря другие слова «Тепло, мороз, зной, холодильник, огонь и т.д.»

Игра «Восточный базар»

Каждому участнику выдается по 2 небольших листочка. На этих листочках дети пишут свое имя (если имена повторяются, то можно что-нибудь добавить, фамилию). После этого все листочки складываются во что-то (в





кепку, в коробку) и перемешиваются. Затем каждый участник снова получает по 4 листочка, с именами других детей. Цель — найти все свои листочки. То, как ребята будут "добывать" свои листочки, они выбирают сами. Это может быть обмен, подарок и т.д.

Подвижная игра "Найди себе пару"

Участники стоят вдоль стены. Каждый из них получает слово, имеющее пару. Как только воспитатель подаст знак, дети разбегаются по площадке. После команды «Найди себе пару», участники, имеющие парные слова объединяются в пары.

Нитка- иголка

Ключ- замОк

День – ночь

Лед – огонь

Бабушка – дедушка

Мальчик- девочка

Жара- холод

Зонт- дождь

Волосы - расческа

Черный - белый

Зима - лето

Игра – четыре стихии

Игрокам раздаются карточки четырех цветов, соответствующие четырем стихиям: красный - огонь, зеленый - земля, синий - вода, белый - воздух.

Все участники перемешиваются между собой. По команде ведущего нужно объединиться в команды по стихиям, называемым ведущим. Например «огонь» объединяются, остальные команды свободно передвигаются.

«Огонь», «воздух» - объединяются в две разные команды. и тд.

Игра «Ураган!»

Все встаем в круг. Я буду давать вам команду, чтобы поменялись местами те, у кого есть что-то общее. Например, футболка синего цвета, карие глаза, рост 150 см. Задачу можно усложнить, к примеру, дать команду на перемену мест тем, у кого есть старшая сестра, или тех, чье имя начинается с буквы «С» — всё зависит от фантазии вожатого.

Участники по команде меняются местами, выполняя заданные условия.

Важно, чтобы в процессе игры дети вели себя осторожно и постарались не сталкиваться друг с другом.

Игра "Мышеловка"

Участники становятся в круг и соединяют руки и поднимают их выше. Выбирется 5-7 мышек. Дети (мышеловка) хором говорят:





«Как нам мыши надоели, все погрызли, все поели!
Мышеловку мы поставим и мышей тогда поймаем!»

Пока участники говорят эти слова, остальные ребята должны пробежать под их сцепленными руками. На последних словах ведущие резко опускают руки и ловят кого-то из участников. Пойманный присоединяется к ловцам. Так постепенно мышеловка растет. Участник, оставшийся самым последним, является победителем.

Игра «Парашют»

1. Дети стоят в кругу, держат «парашют». Забрасывается мяч. Задача детей закатить мяч в центр «парашюта», где есть отверстие.

2. Дети поднимают «парашют». Двое ведущих (воспитатели) касаются двоих участников, которые должны пробежать под куполом, пока тот не опустился. При этом дети должны назвать свои имена.

Конкурс рисунка на лучшую эмблему «Росинки»

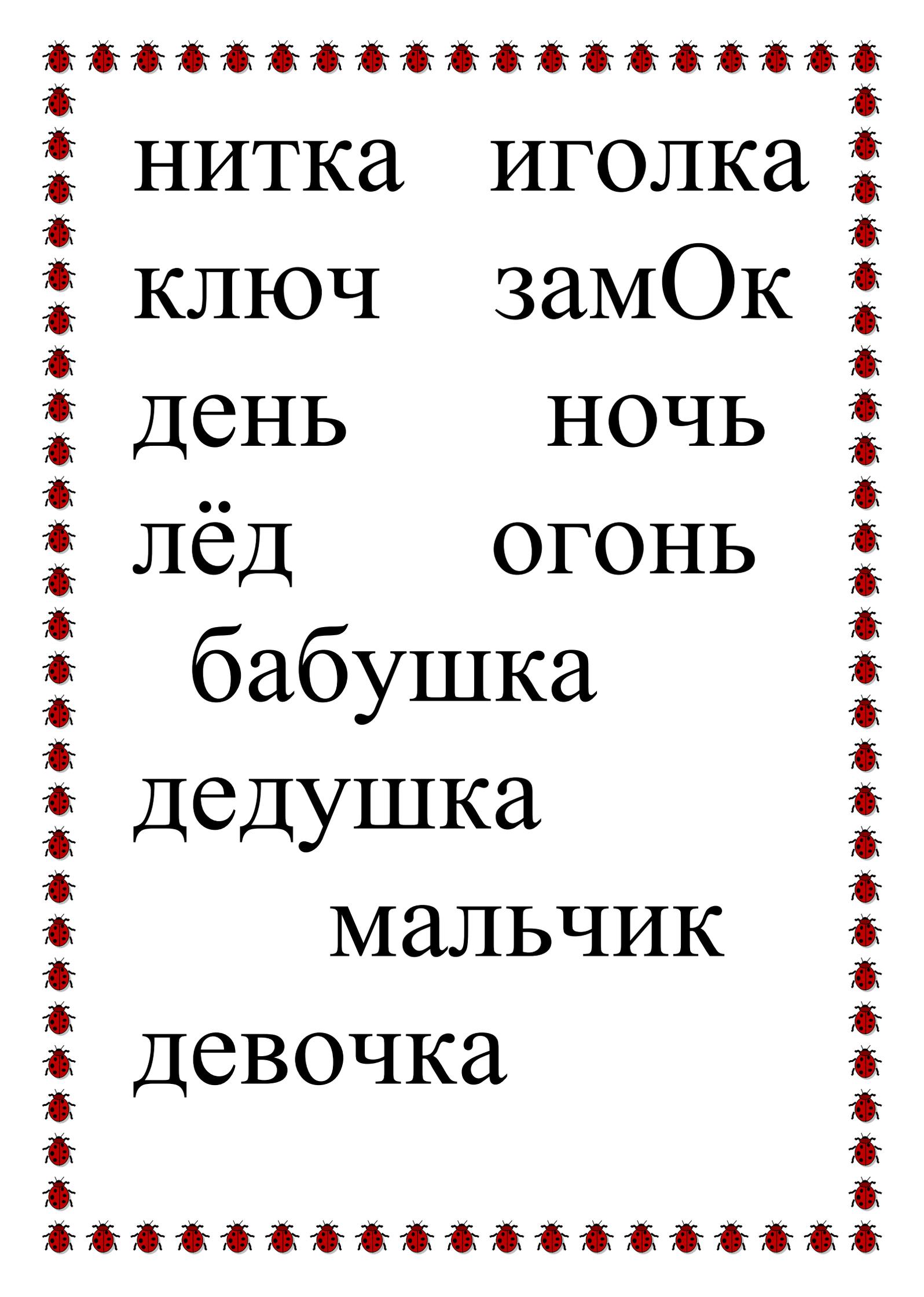
Дети строятся в отряды, им раздаются мелки. За определенное время оба отряда должны нарисовать эмблему прогулочной группы.

Ведущий: Молодцы, ребята. Вы очень активные и веселые. А теперь давайте устроим с вами соревнования между отрядами.

Ведущий: Наши конкурсы подошли к концу. Ребята вы все большие молодцы отлично справились!

Сегодня мы распахнули двери для вас, дорогие девчонки и мальчишки!
Пусть вам живется здесь весело и интересно! Пусть каждый в «Росинке» найдет себе любимое занятие, много новых хороших друзей!





НИТКА ИГОЛКА

КЛЮЧ ЗАМОК

ДЕНЬ НОЧЬ

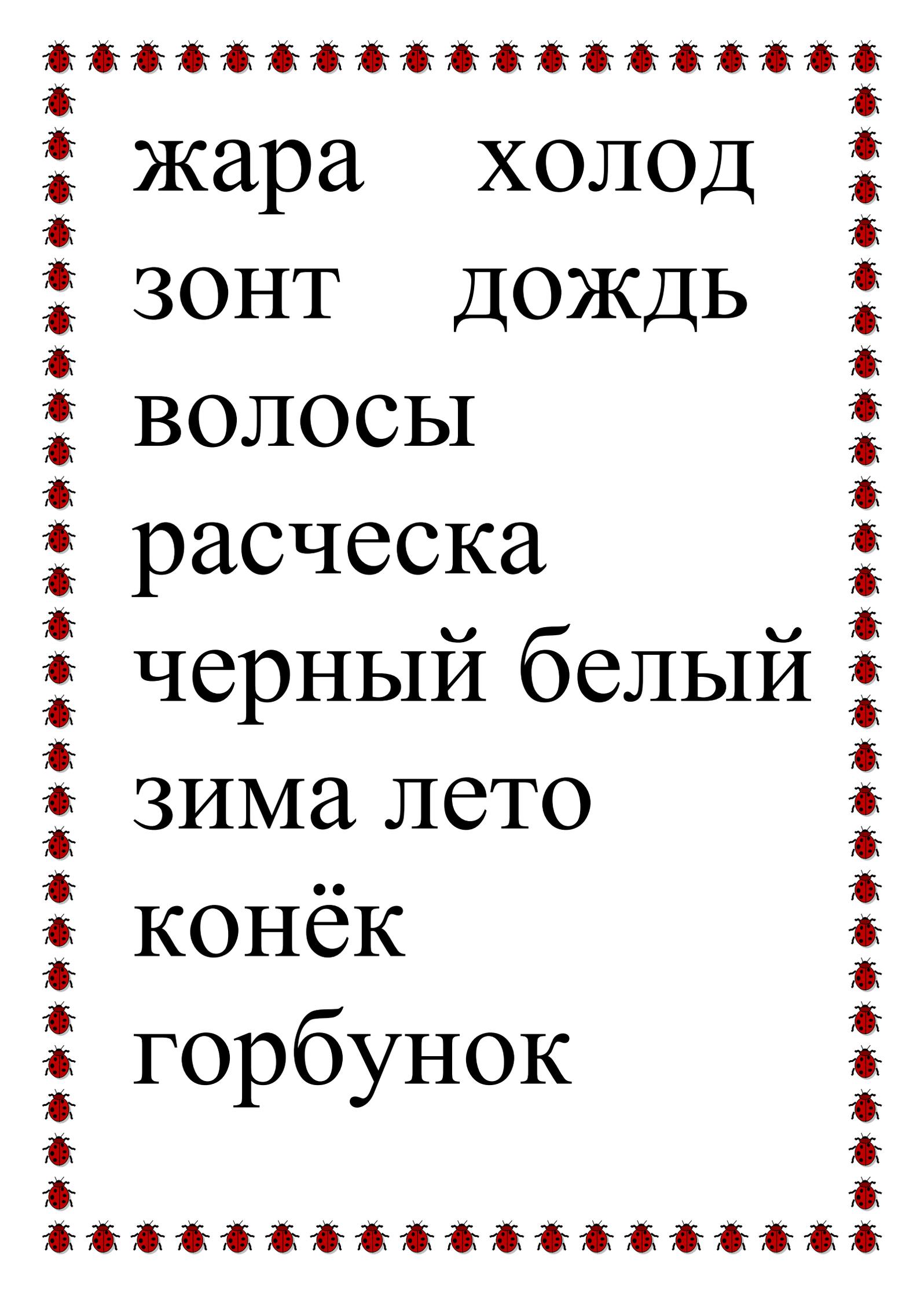
ЛЁД ОГОНЬ

БАБУШКА

ДЕДУШКА

МАЛЬЧИК

ДЕВОЧКА



жара ХОЛОД

ЗОНТ ДОЖДЬ

ВОЛОСЫ

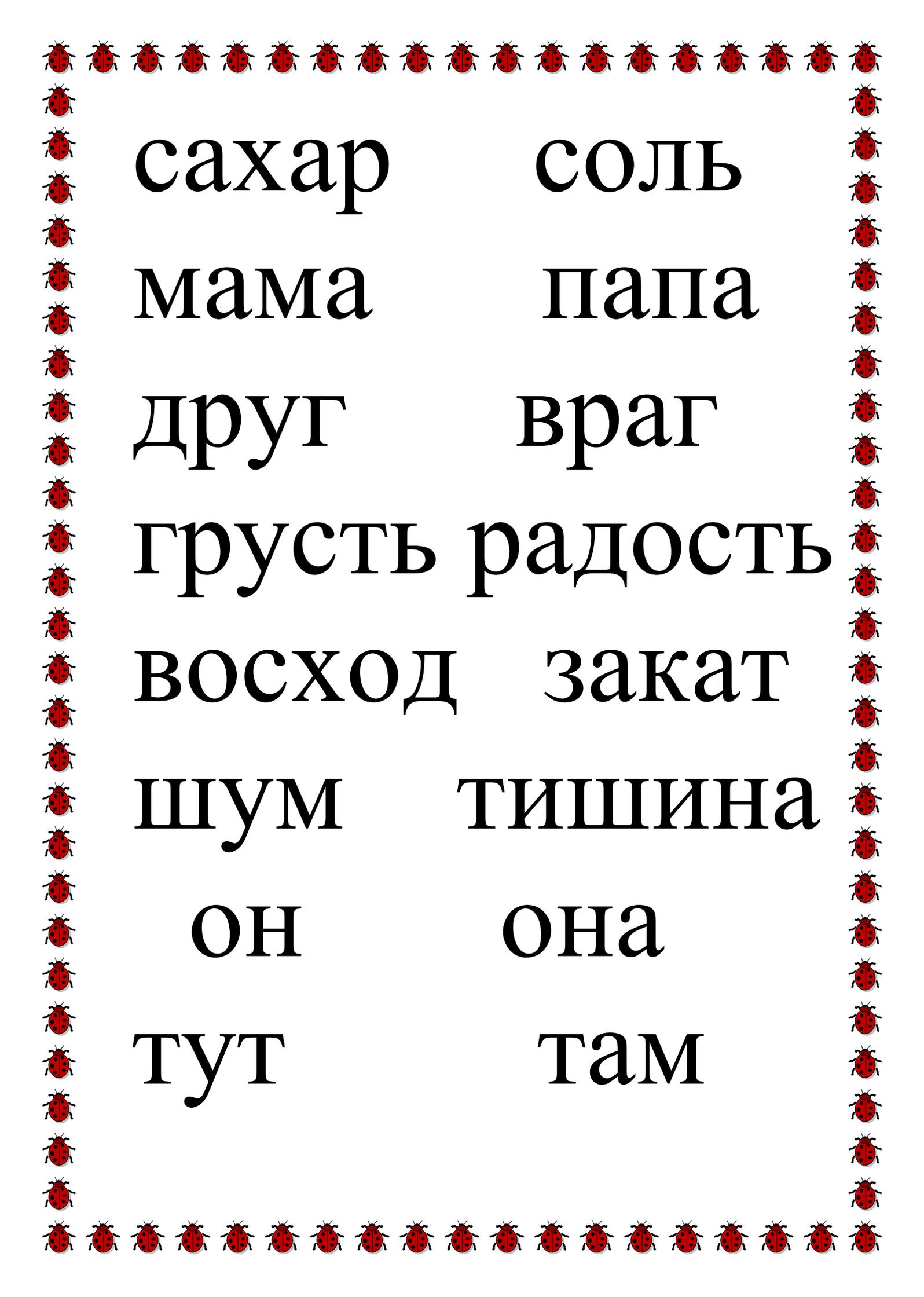
расческа

черный белый

ЗИМА ЛЕТО

КОНЁК

ГОРБУНОК



сахар соль

мама папа

друг враг

грусть радость

восход закат

шум тишина

он она

тут там